

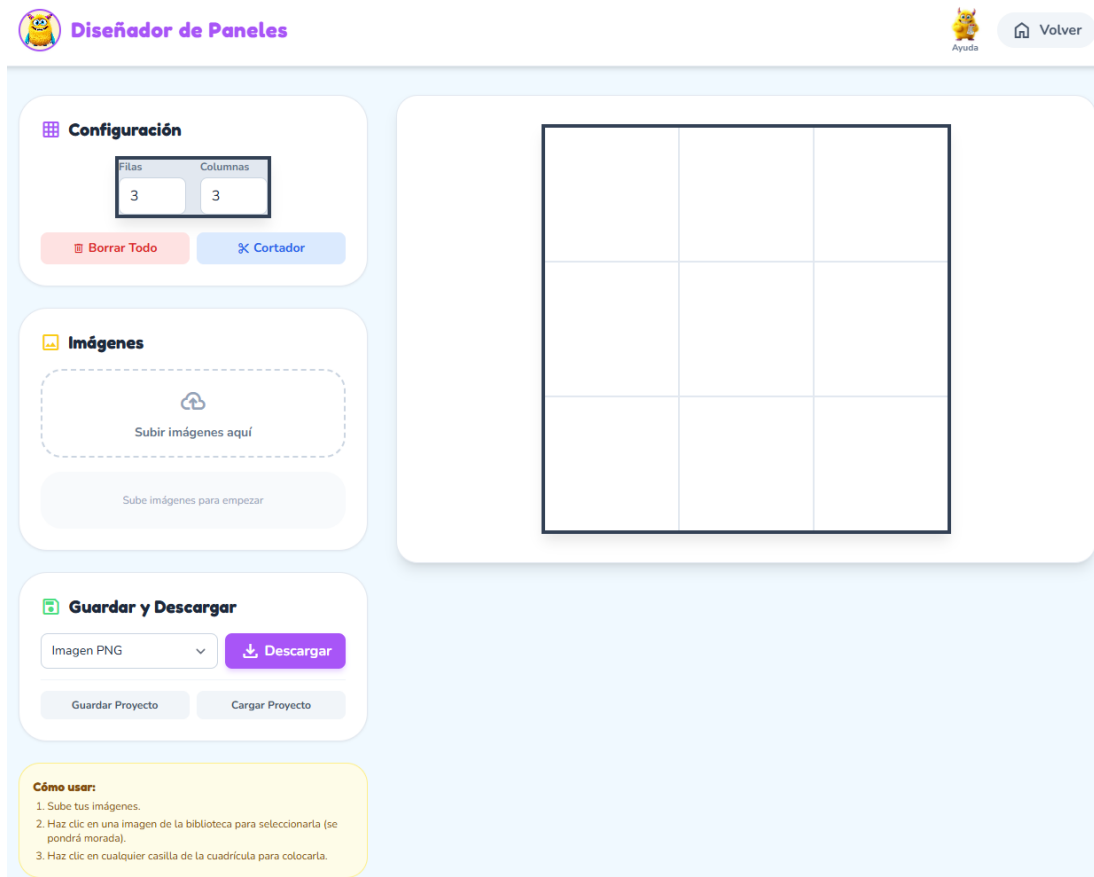
PANEL DE ROBÓTICA

El panel de robótica surge como una herramienta fundamental para los docentes, diseñada específicamente para crear y personalizar tableros que serán posteriormente utilizados en el emulador de Blue-bot. Lejos de ser un recurso directo para los estudiantes, representa un instrumento de trabajo que facilita la labor de preparación y diseño de actividades.

La funcionalidad principal de este panel permite a los profesores generar tableros digitales de manera sencilla e intuitiva, los cuales pueden ser integrados en el emulador Blue-bot, como se mencionaba anteriormente. Esta capacidad de creación personalizada permite adaptar los escenarios a los objetivos pedagógicos específicos de cada unidad didáctica, asignatura o proyecto educativo. Los docentes pueden diseñar recorridos, incluir obstáculos, definir zonas de inicio y llegada, y crear desafíos que se ajusten perfectamente a las necesidades de aprendizaje de sus estudiantes.

Además, el panel ofrece una funcionalidad adicional de gran utilidad: la generación de documentos o imágenes imprimibles a tamaño 15x15, lo que facilita la creación de tableros físicos. Esta característica permite a los docentes llevar la experiencia digital al aula mediante tableros tangibles, ampliando las posibilidades didácticas y permitiendo trabajar con la Blue-bot en su versión física. Los profesores pueden imprimir estos tableros y utilizarlos en actividades presenciales, complementando así la experiencia digital con el trabajo manipulativo y colaborativo.

Entorno



Diseñador de Paneles

Configuración

Filas	Columnas
3	3

Borrar Todo **Cortador**

Imágenes

Subir imágenes aquí

Sube imágenes para empezar

Guardar y Descargar

Imagen PNG **Descargar**

Guardar Proyecto Cargar Proyecto

Cómo usar:

1. Sube tus imágenes.
2. Haz clic en una imagen de la biblioteca para seleccionarla (se pondrá morada).
3. Haz clic en cualquier casilla de la cuadrícula para colocarla.



Instrucciones

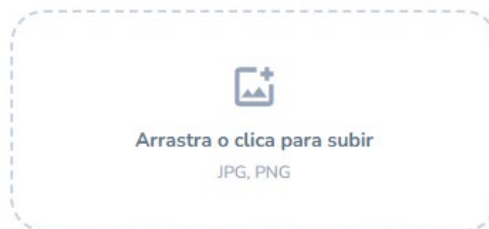
- **Configuración:** Se puede configurar la cuadrícula como se desee. Se puede poner el número directamente o utilizar las flechas para aumentar o disminuir el número.

Filas	Columnas
3	3

Cortador: Esta función sirve para dividir una imagen grande en cuadrados de 15x15. ¿Cómo lo hacemos?

1º Subimos la imagen que queremos dividir.

Subir Imagen



2º Configuramos el tamaño del cuadrado en cm, el número de columnas y de filas que queremos. Además, podemos comprobar las medidas totales del tapete que estamos creando y la vista previa de cómo queda la imagen dividida.

Configuración

Tamaño cuadrado (cm)

15

Columnas

5

Filas

3

Actualizar

Automático

- Piezas: 15 (5x3)
- Tamaño final: 75 x 45 cm
- Resolución: 1536x1024px

Vista Previa



3º Procesar y dividir la imagen. Al hacer clic en procesar imagen aparecerá el resultado de la división para comprobar que las divisiones seleccionadas se ajustan a nuestras necesidades.

Piezas Generadas

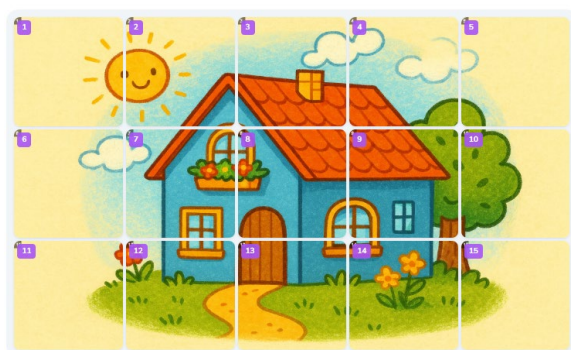
15 piezas listas

Descargar

PDF (Listo para imprimir)

Procesar de nuevo

Descargar Resultado



Si estamos conformes con el resultado, seleccionamos el formato de descarga (PDF o imágenes sueltas) y descargamos. En caso contrario, volveremos a modificar la configuración y procesaremos de nuevo la imagen.

Si elegimos la opción **‘Imágenes individuales (ZIP)’** se descargará una carpeta que debemos descomprimir. En ella aparecerán de manera individual las imágenes, en el caso del ejemplo, se descargan 20 imágenes en formato PNG y un archivo con la imagen completa

 pieza-01.png
 pieza-02.png
 pieza-03.png
 pieza-04.png
 pieza-05.png
 pieza-06.png
 pieza-07.png
 pieza-08.png
 pieza-09.png
 pieza-10.png
 pieza-11.png
 pieza-12.png
 pieza-13.png
 pieza-14.png
 pieza-15.png
 tapete-completo.png

- **Imágenes:** Para utilizar imágenes guardadas en el ordenador, debemos cargarlas a la biblioteca de imágenes de la herramienta para poder utilizarlas. Las imágenes quedarán alojadas en el recuadro destinado a ello:



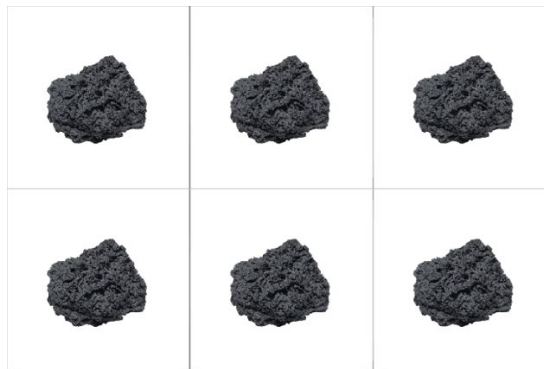
Una vez cargadas las imágenes que se van a utilizar las colocamos en la cuadrícula. Basta con hacer clic en la imagen y volver a hacer clic sobre el recuadro en el tablero. Al final del menú de herramientas aparecen unas instrucciones de uso:

Cómo usar:

1. Sube tus imágenes.
2. Haz clic en una imagen de la biblioteca para seleccionarla (se pondrá morada).
3. Haz clic en cualquier casilla de la cuadrícula para colocarla.

- **Guardar y descargar:** podemos guardar el proyecto en formato .json para poder volver a cargarlo en el diseñador de paneles y poder hacer modificaciones

Descargar: la descarga del tablero que hemos creado añadiendo imágenes a cada recuadro se realizará en PNG o en PDF. Si queremos imprimir las imágenes y que tengan el tamaño de 15x15 cm, lo ideal es ajustar la tabla a 2 filas y 3 columnas, descargare imprimir en folio A3.



Consejo: Para obtener unos resultados óptimos, es necesario utilizar imágenes con una resolución alta y con unas proporciones cuadas o rectangulares regulares.